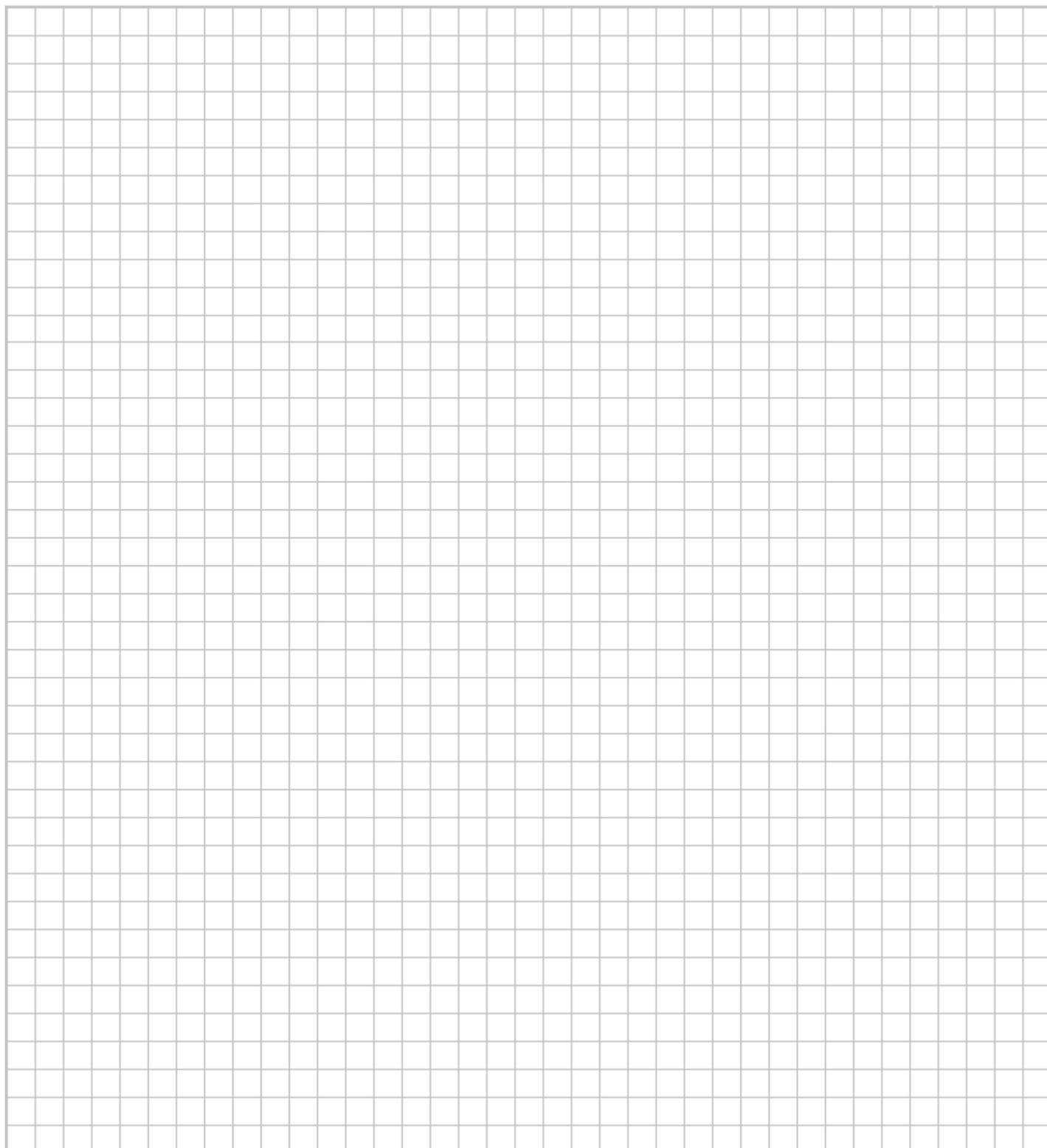
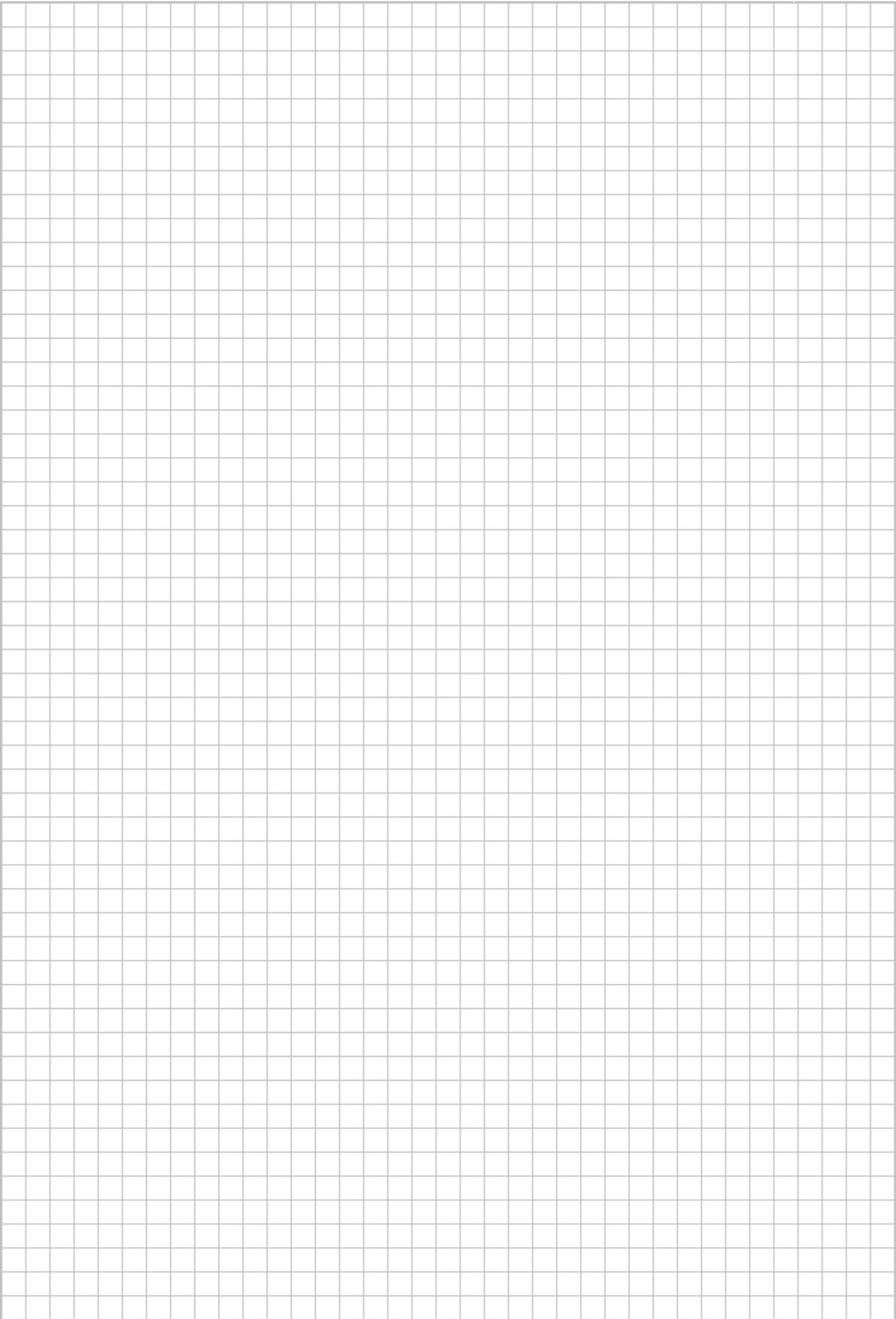
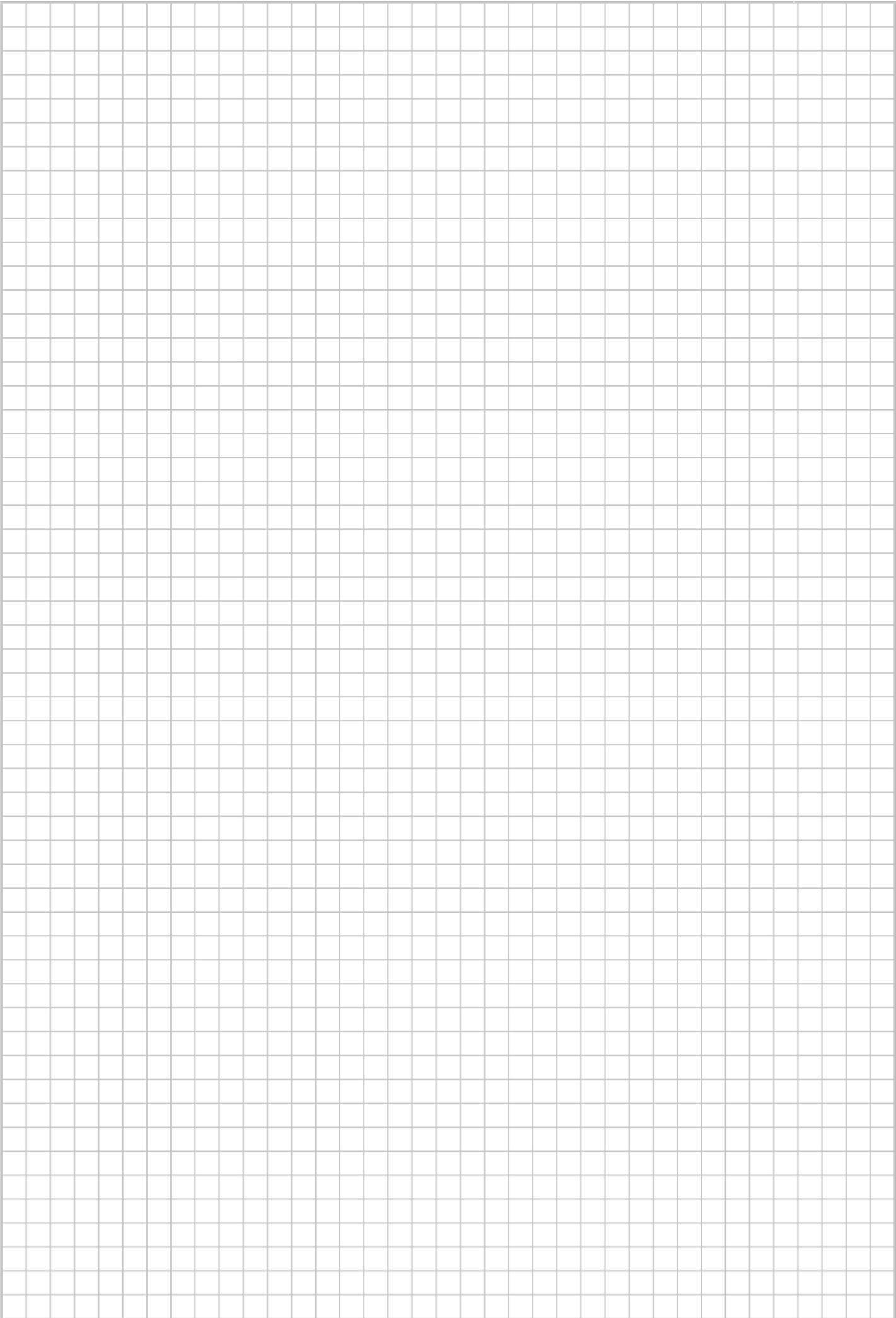


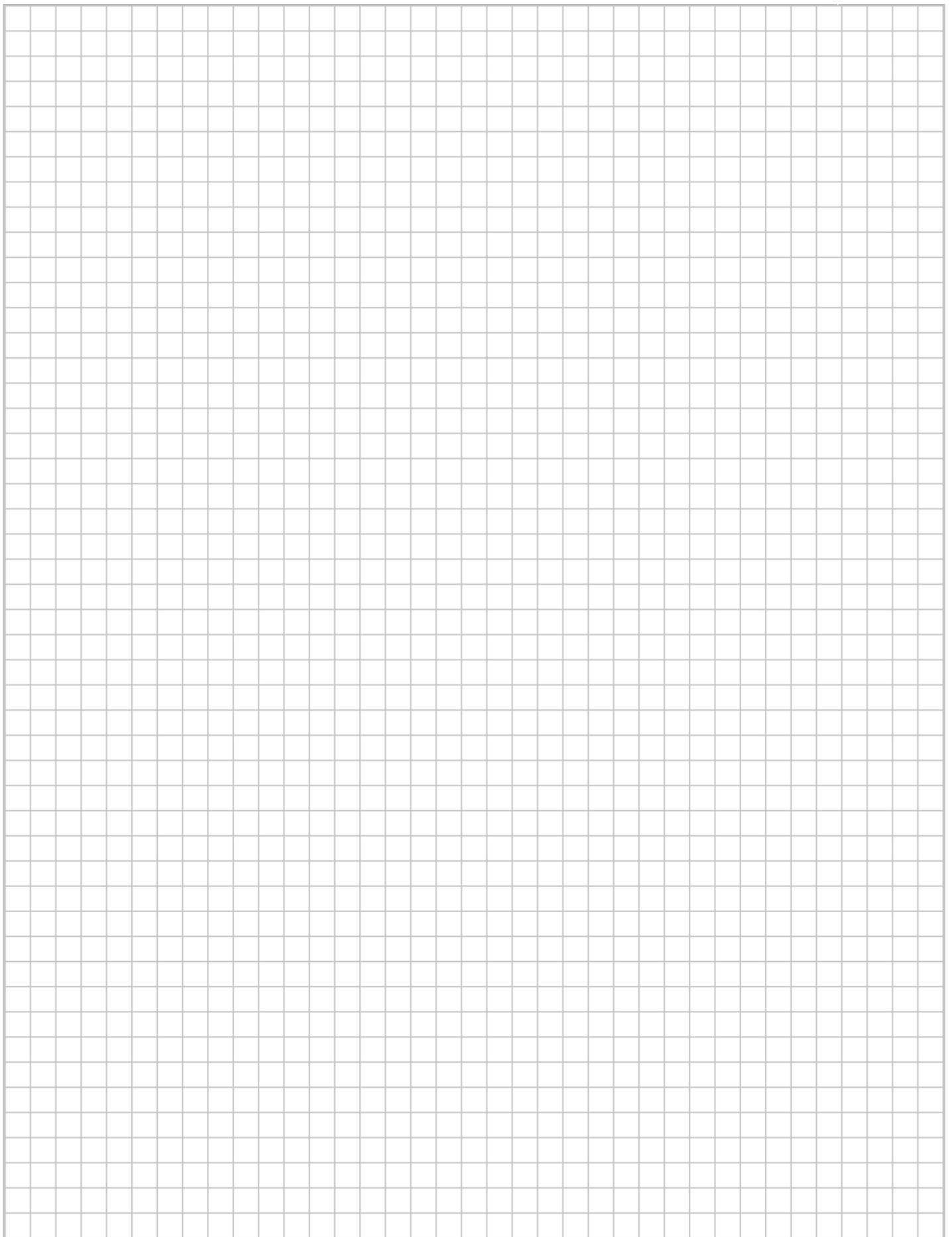
Цель работы - _____

Краткая теория





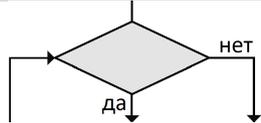




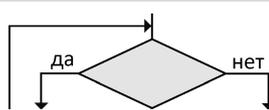
Содержание краткой теории: определение алгоритма, перечислите названия основных свойств алгоритма, определение цикла, виды циклов, примеры алгоритмических конструкций следование, ветвление и цикл в виде блок - схем и псевдокода.

Блок-схемы иногда рисуют непонятно (нелогично). Не повторяйте ошибки предшественников.

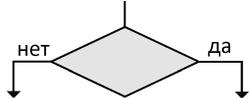
НЕПОНЯТНО



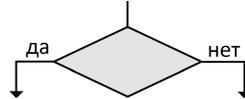
ПОНЯТНО



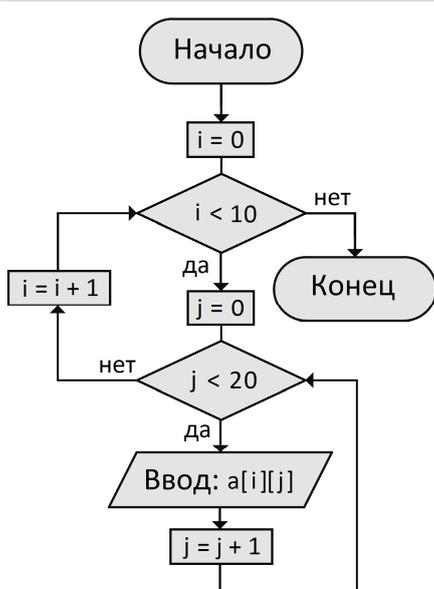
НЕПОНЯТНО



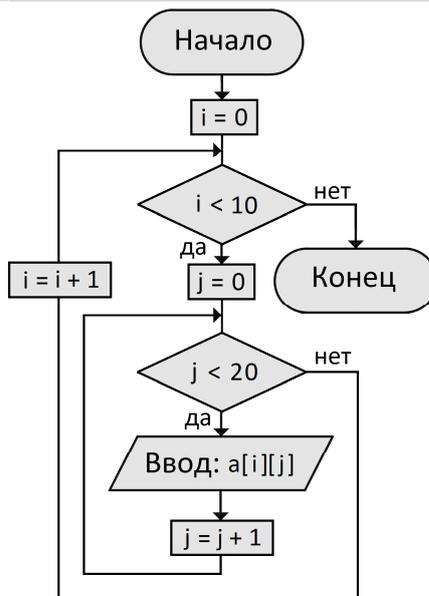
ПОНЯТНО



НЕПОНЯТНО

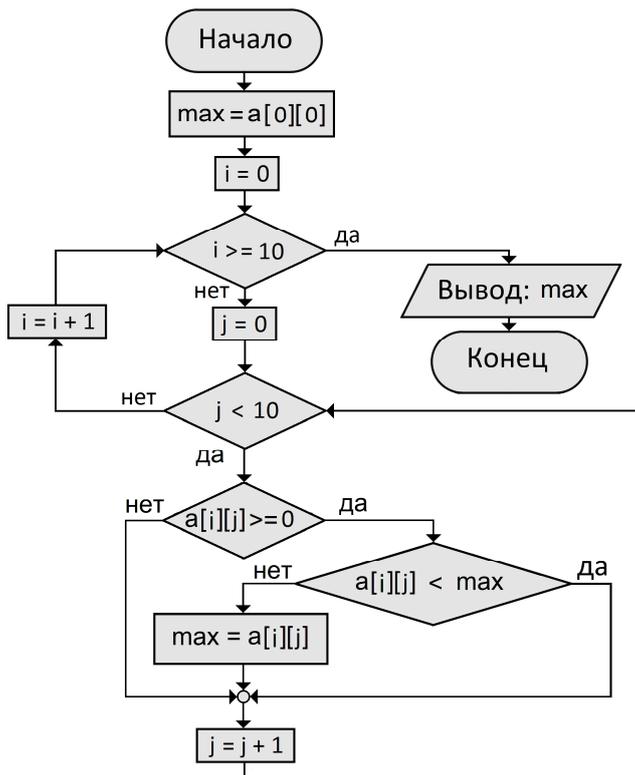


ПОНЯТНО

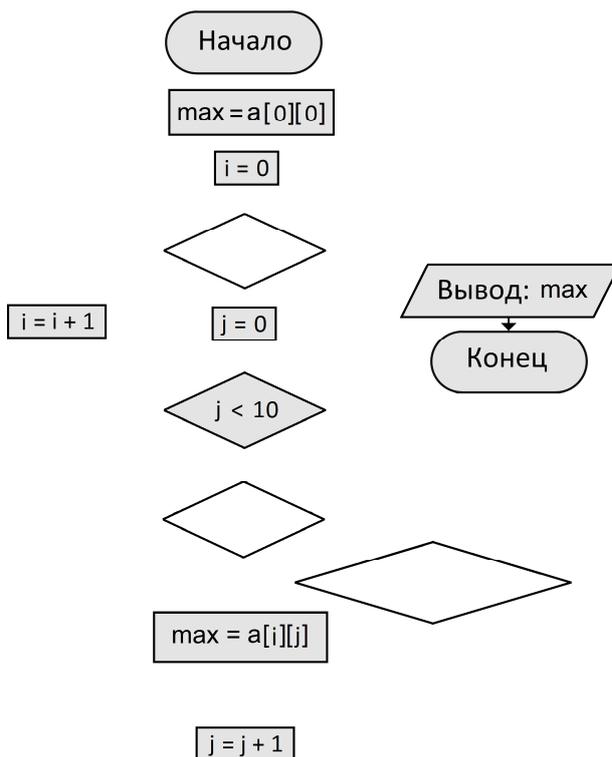


Задание: необходимо «непонятную» схему сделать «понятной», соединив соответствующие блоки и вписав где недостаёт выражения.

НЕПОНЯТНО



ПОНЯТНО



Постановка задачи: в соответствии с выданным заданием составьте алгоритм в графическом виде (блок - схемы) и в виде псевдокода.

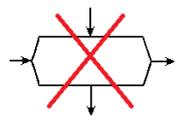
Задание: _____



Правила выполнения схем алгоритмов (ГОСТ 19.701-90)

1. Каждое действие обозначают соответствующим блоком, соединяя линиями показывая их последовательность выполнения со стрелками на конце.	8. Записи внутри символа или рядом с ним должны быть выполняться машинописью с одним интервалом или чертежным шрифтом по ГОСТ 2.304-68.
2. Соединительные линии чертятся по линейке параллельно линиям внешней рамки схемы.	9. Количество входящих линий для блока не ограничено.
3. Блок-схема выстраивается в одном направлении либо сверху вниз, либо слева направо. Если же направление следования противоположно (с право на лево, с низу в верх) то в конце линии обязательно рисуется стрелка.	10. Выходящая линия должна быть одна (исключение составляет логический блок).
4. Недопустимо пересечение линий	11. Входы располагаются слева, а выходы справа относительно центра блок-схемы.
5. Недопустимо чрезмерное использование соединителей.	12. Для простоты чтения схемы ее начало должно быть сверху, а конец – снизу. При этом количество изгибов, пересечений и обратных направлений линий должно быть минимальным.
6. Все повороты соединительных линий выполняются под углом 90°.	13. Для обозначения переменных желательно выбирать имена, соответствующие их смыслу и формулировки задания (если идёт речь об исходных данных). Это облегчает чтение блок - схемы алгоритма и программы.
7. Расстояния между параллельными линиями должно быть не менее 3 мм, между остальными элементами схемы - не менее 5 мм.	
14. Для обозначения переменных целого типа и индексов целесообразно использовать имена, начинающиеся с букв I, J, K, L, M, N. В этом случае блок - схему алгоритма будет легче читать, так как тип алгоритма не будет вызывать сомнения.	

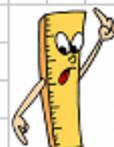
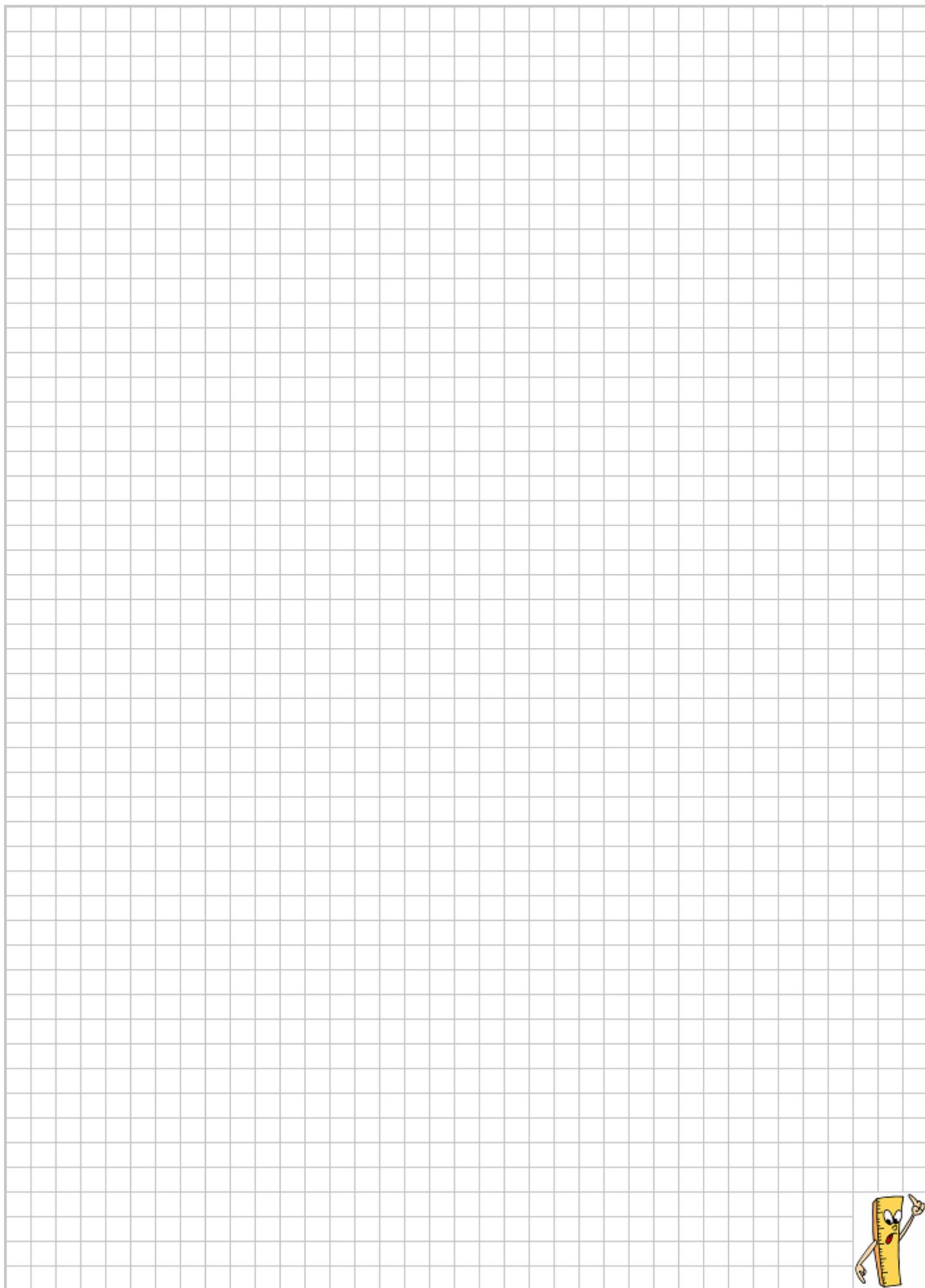
ВНИМАНИЕ: при построении блок - схемы алгоритма по возможности не разрешается использовать циклы с параметром.

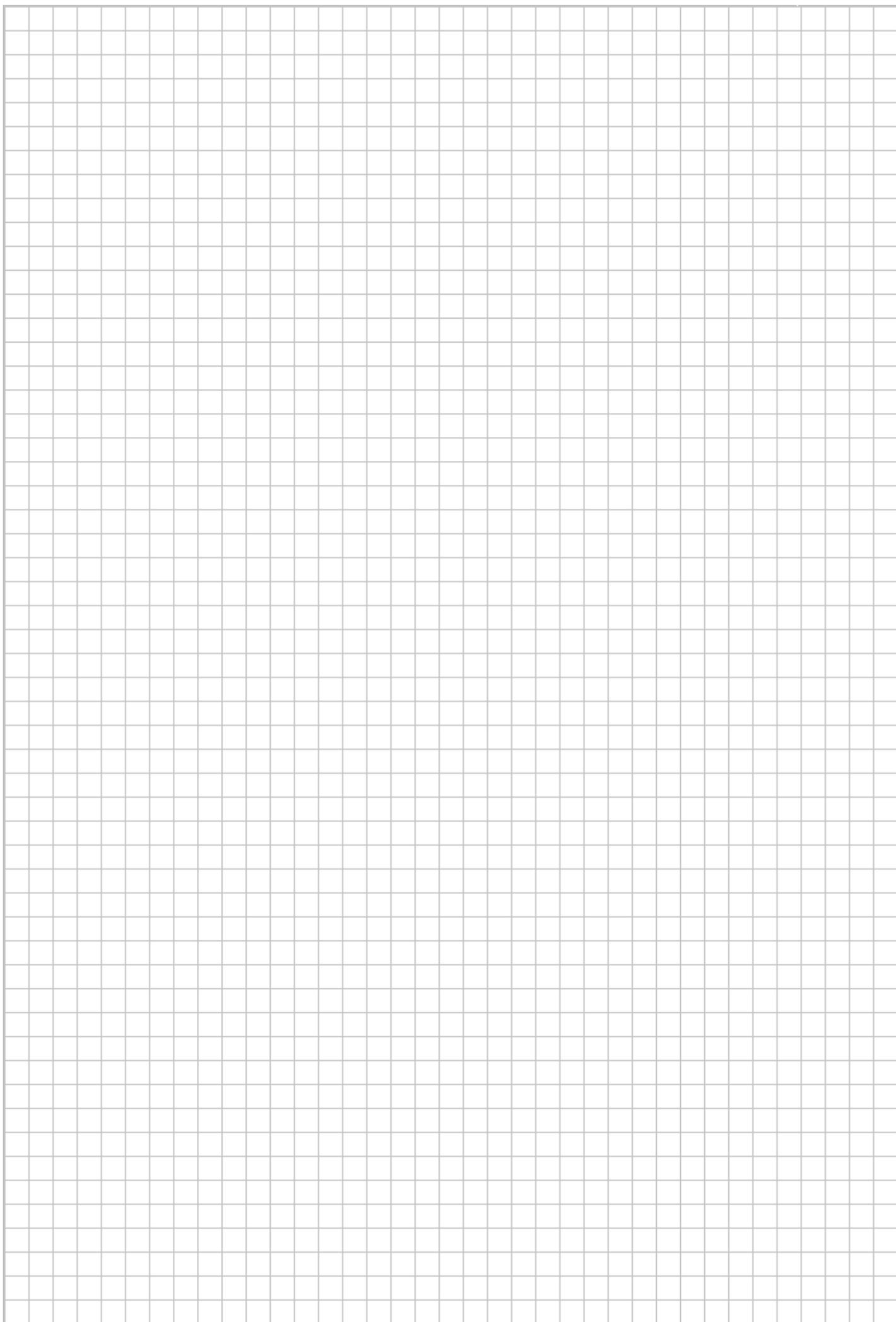


**Воля – сила нам нужна
 Алгоритм построить.
 Ведь она за всех одна:
 Строит, пашет, кормит.**

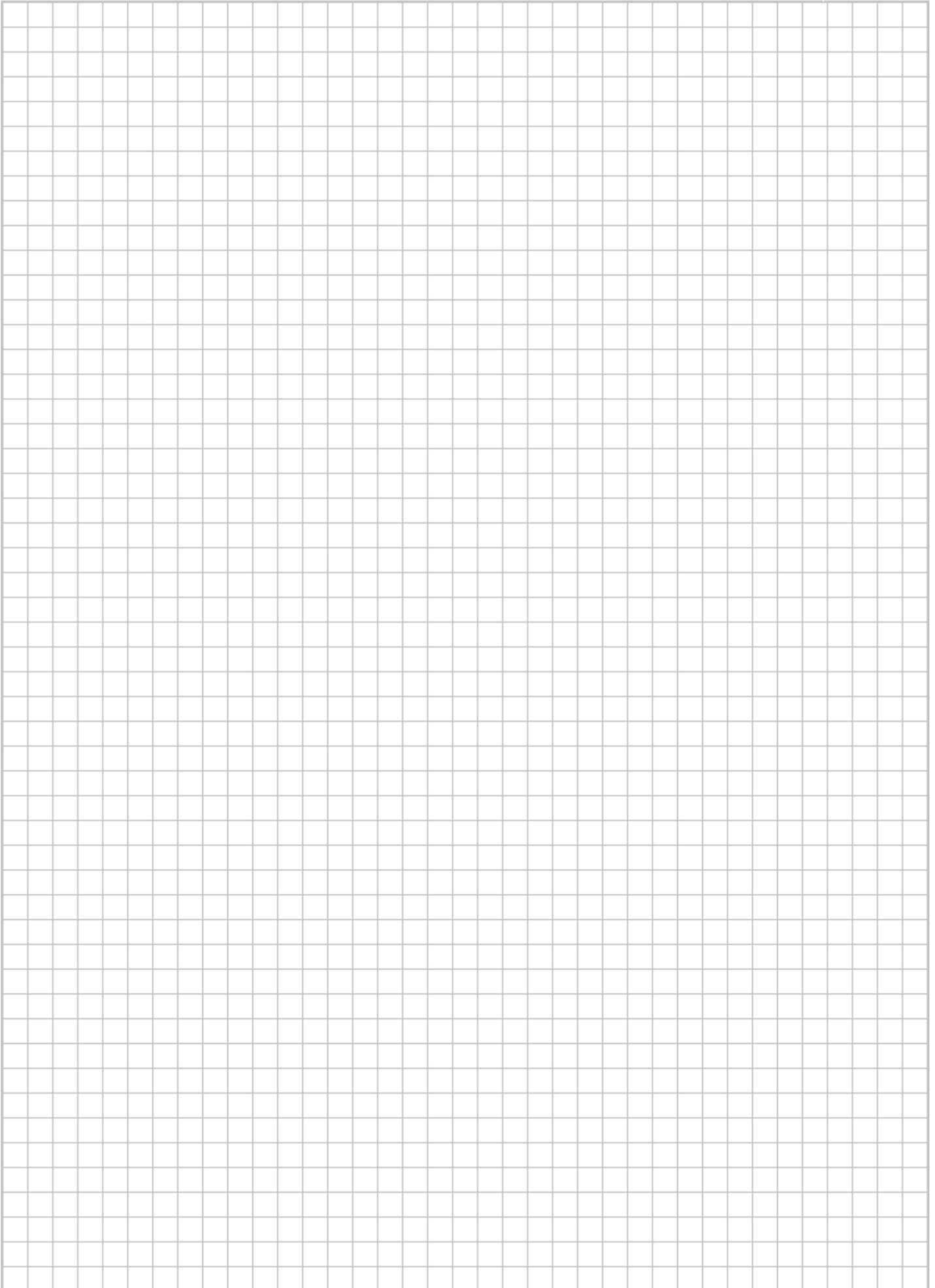


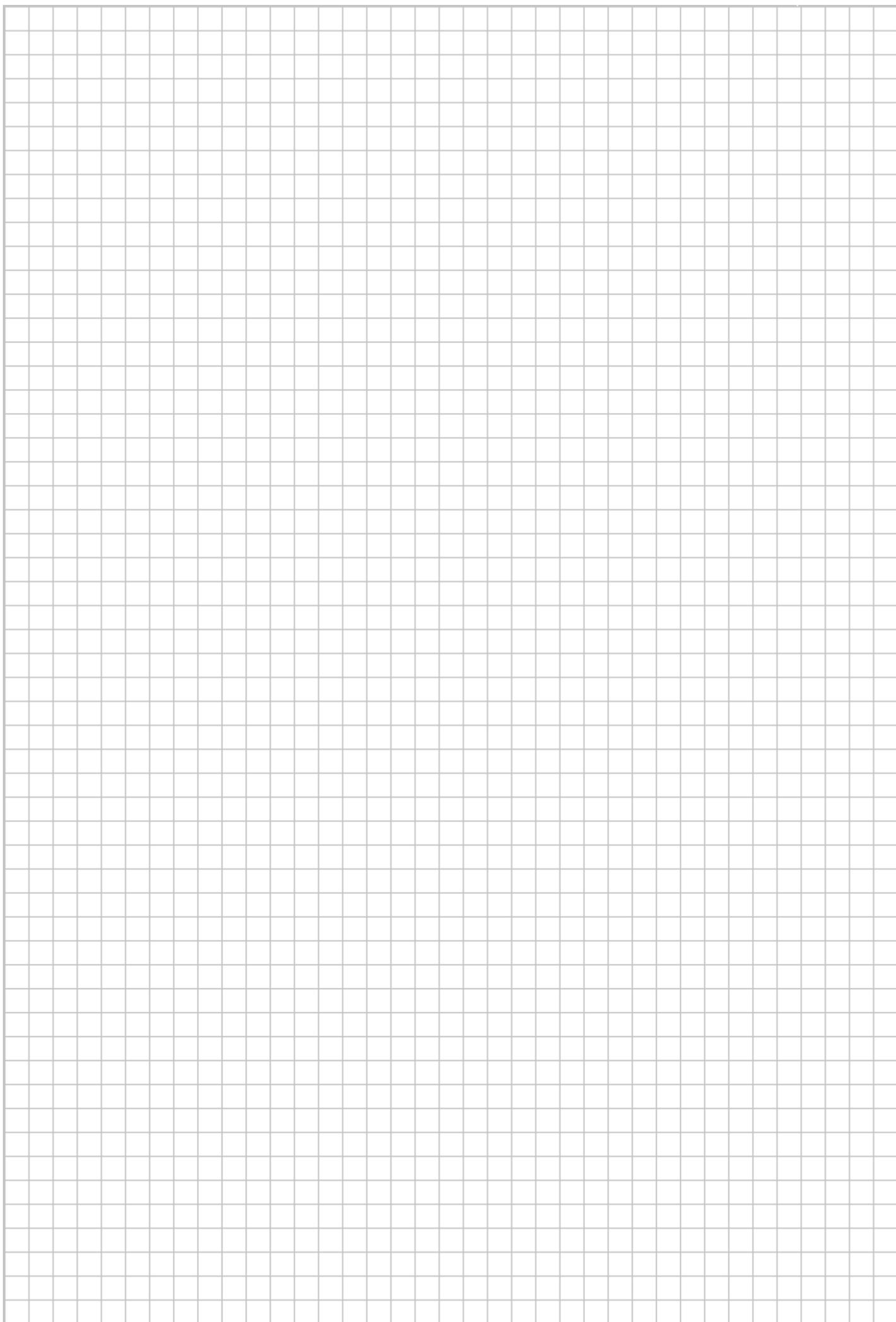
Блок - схема алгоритма





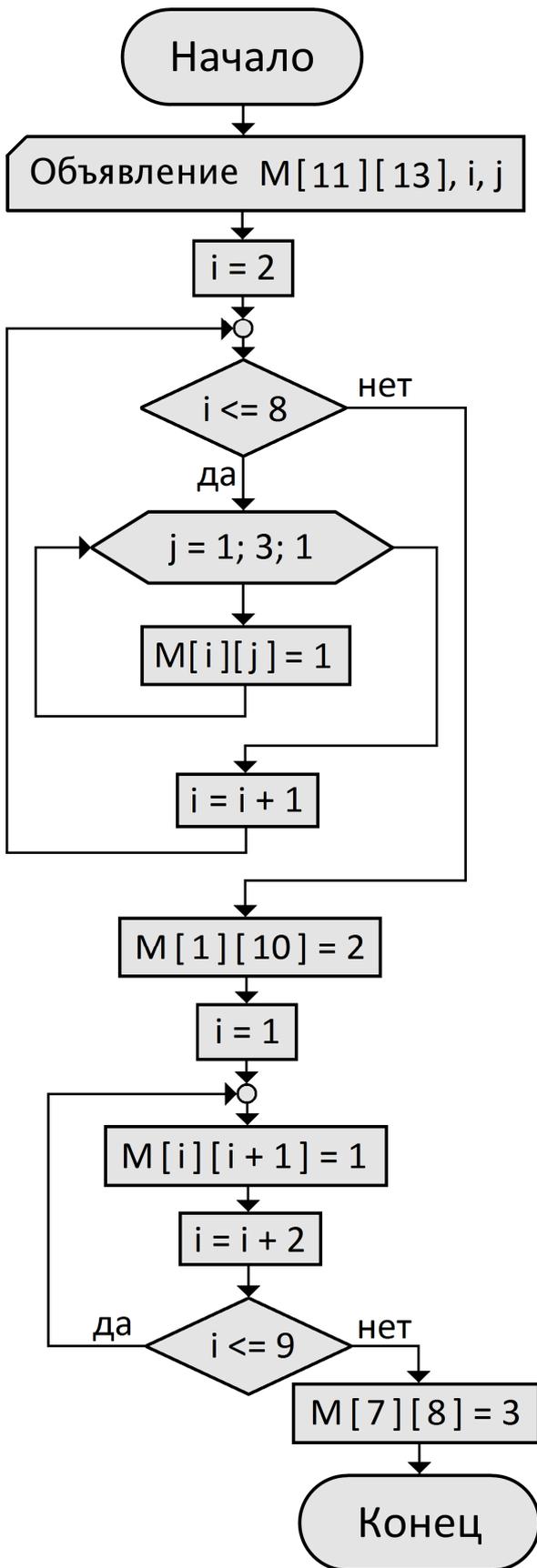
Псевдокод алгоритма



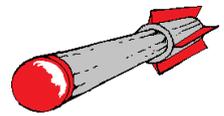


Остаться в живых

Стрельбы заданы следующим алгоритмом:



Пушка стреляет зарядами, каждый из которых имеет значение, определяющее его радиус поражения.



значение снаряда	1	2	3
радиус поражения	1		

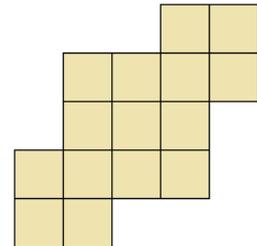
Если снаряд попадает в мину, то радиус поражения увеличивается.

мина		
радиус поражения		

При этом корабль не может стоять на mine.

Корабль

На поле разместите корабль, так, чтобы он не пострадал при стрельбах.



	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
0													
1													
2													
3													
4													
5													
6													
7													
8													
9													
10													